微光小鎮 操作手冊

會自己過日子的 AI 像素小鎮｜版本 1.0（2026–11–13）

一、這是什麼

微光小鎮是一個在瀏覽器裡執行的模擬遊戲。鎮上住著十位 AI 居民，各有職業、個性與作息：他們會自己起床、上班、吃飯、散步、睡覺，碰面時會停下來聊天，也會把聽到的消息告訴別人。

你是看不見的觀察者。你可以只是看，也可以悄悄介入：在公佈欄貼一張活動公告，或對某位居民說一句話，然後看這則消息怎麼在鎮上傳開、最後有幾個人真的到場。



二、畫面介紹

區域	說明
頁首	目前的日期與時間、時間速度（暫停、1×、3×、10×）、AI 大腦狀態、深色 / 淺色切換、「說明與下載」。

小鎮地圖	居民頭上的表情符號是他正在做的事。拖曳可以移動畫面；滾輪、雙指或右上角按鈕可以縮放；「全鎮」一次看到整張地圖。
居民分頁	每位居民一張卡片，顯示正在做什麼、在哪裡、心情與知道幾則消息。
動態分頁	小鎮發生的事依時間排列：聊天、消息傳遞、活動、睡前心得、你的介入。聊天可以展開看完整對話。
消息分頁	你發佈的活動與悄悄話。每則消息一張卡片，顯示有誰知道、誰想去、誰到場，以及傳播經過。
介入分頁	發佈活動、對居民說一句話。

三、基本操作

看某位居民

在地圖上點居民，或在卡片上按「在地圖上找」。左下角會出現資料卡：正在做的事、精神 / 飽足 / 社交三項數值、最近的想法。按「完整資料」可以看他的個性、今天的計畫、記憶、熟識度與聽說的消息；按「跟隨」鏡頭會跟著他走。

控制時間

頁首的按鈕可以暫停或加速。1× 時現實 1 秒等於小鎮 1 分鐘，一天約 24 分鐘；10× 時一天約 2.4 分鐘。加速到 10× 時聊天改用內建台詞，不麻煩 AI。

發佈活動

1. 到「介入」分頁，填活動名稱、地點、時間。
2. 選「貼在廣場公佈欄」（路過的人都會看到），或「只告訴某位居民」（靠他口耳相傳）。
3. 到「消息」分頁看傳播情形。活動結束時「動態」會出現統計：全鎮幾人知道、幾人到場。

居民知道活動後會自己決定去不去：愛熱鬧的人比較會去，活動時間太晚、他已經睡了就多半不去。

對居民說一句話

到「介入」分頁選對象、輸入最多 40 個字。他會把這句話當成重要記憶，心裡會有反應（顯示在資料卡的想法），之後聊天時也可能轉告別人。

四、卡片的排序與群組

操作	做法
拖拉排序	滑鼠：按住卡片後移動。手機：長按卡片約半秒再移動。
鍵盤	用 Tab 選到卡片，按空白鍵拿起，方向鍵移動，再按空白鍵放下，Esc 取消。
建立群組	按「＋ 新增群組」，輸入名稱後按 Enter。把卡片拖進群組，或用卡片下方的「移到群組」選單。
管理群組	群組標題右邊可以改名、調整順序、刪除（卡片會回到「未分類」，不會被刪掉）；點標題可以收合。
篩選	上方的類型按鈕只影響顯示，不會改變排序與群組。

排序、群組、收合狀態與小鎮進度都自動存在這台裝置的瀏覽器裡，重新整理後不變。

五、AI 大腦

居民的作息、走路、相遇、消息傳給誰、去不去活動，全部由程式依規則計算；AI 模型只負責把對話、睡前心得、每天的打算「寫成文字」，而且只能使用程式給它的事實。

頁首顯示	意思
AI 大腦：運作中	對話由 AI 撰寫，動態裡會標示「AI 撰寫」。
AI 大腦：暖機中	模型正在載入，約一分鐘內可用，這段期間先用內建台詞。
AI 大腦：離線（用內建台詞）	模型暫時無法使用。小鎮照常運作，對話改用內建台詞。

AI 產生的內容僅供娛樂，不構成醫療、投資或命理建議。若你輸入的文字透露情緒困擾，遊戲不會讓角色回應，而是直接顯示求助資訊（安心專線 1925）。

六、常見問題

狀況	處理
切到別的 App 回來後時間沒有前進	正常。鎖屏或切到背景時小鎮會暫停，回來後自動繼續。運轉中螢幕會保持開啟。
居民一直沒有聊天	半夜大家都在睡覺。把速度調到 10× 快轉到早上，或等居民在廣場、咖啡店、麵包店碰面。
活動時間選不到	活動至少要在 40 分鐘之後，請選晚一點或明天的時間。
想重新開始	「說明與下載」→「重置小鎮」，按兩次確認。卡片的排序與群組會保留。
換一台裝置看不到進度	進度只存在原本那台裝置的瀏覽器，不會同步。

七、系統需求

近兩年內的 Chrome、Edge、Safari、Firefox，桌機與手機皆可。需要開啟 JavaScript 與網路連線。

© 沅創 YC Group｜微光小鎮 https://wisp-town.yc-group.org